

## 第4回クイズ大会「挑戦！わかやまの歴史」実施要項

1 目的 歴史や文化財に興味を持つ子供たちが、さらに知識を深め、将来郷土の歴史を伝えるリーダーとして活躍できる人材を育成するため、クイズ大会「挑戦！わかやまの歴史」を実施し、中学生の郷土の歴史に対する学習意欲を高める。

2 主催 和歌山県教育委員会  
運営協力 株式会社和歌山放送

3 日時 令和4年1月16日(日)13:00～15:20  
受付開始/12:30

4 会場 和歌山駅西口地下広場「わかちか広場」

5 日程

12:30	13:00	13:20	14:20	14:35	15:10	15:20
出場者 受付開始	開会式 ルール説明	予選 (休憩)	桂枝曾丸の歴史落語 来場者クイズ	準決勝戦 敗者復活戦 決勝戦	表彰式 閉会式	終了

6 参加対象 和歌山県内の中学校、特別支援学校中学部、義務教育学校後期課程に在籍する生徒

7 参加定員 100人  
なお、申込多数の場合は抽選で決定します。

8 参加形態 原則、同一校でチームを編成し、1チームは3名以内で構成すること。1校から複数チームの出場も可能です。

9 内容 ① 和歌山県の歴史、文化財について、幅広く質問するクイズを出題・解答し、チャンピオンを決定します。問題は「わかやま何でも帳」、「わかやまの文化財ガイドブック」から出題されます。  
② 予選は〇×クイズで、勝ち上がった6チームが本戦出場権を獲得します。  
③ 本戦はトーナメントとし、早押しクイズで行います。  
まず2つのグループに分け、それぞれで準決勝を行い、各準決勝の上位1チームが決勝戦に進みます。

- ④ 決勝戦進出の2チームを除く全チームで○×クイズによる敗者復活戦を行います。最後まで正解し続けた1チームが決勝戦出場権を獲得します。
- ⑤ 決勝戦は準決勝の勝者2チームと敗者復活戦の勝者1チームの計3チームで、早押しクイズを行います。

10 表 彰 1位から3位の入賞者に賞状と賞品を授与します。

11 参加申込 各校において参加チーム毎に参加申込書(別記様式)を作成の上、取りまとめて下記【宛先】まで電子メールにより提出してください。

ただし、応募多数の場合は抽選とします。

【提出期限】令和3年11月12日(金)

【宛先】株式会社和歌山放送

メールアドレス:rekishi@wbs.co.jp

12 送 迎 貸切バスでの送迎を希望する場合は、県が指定する場所での集合・解散となります。なお、バス乗車の際は、マスクの着用等、感染症対策にご協力をお願いします。

13 そ の 他 ①クイズ大会の案内及び詳細等は、大会ホームページに掲載します。なお、大会ホームページは適宜更新しますので、ご確認ください。

<https://rekishi.wbs.co.jp>

②昨年度の問題をホームページに掲載します。この中からも出題されます。

③ホームページに出場者紹介ページを設置します。詳細については別紙「出場者紹介掲載希望書」をご覧ください。

④新型コロナウイルス感染防止のため、感染症防止対策ガイドラインに基づき、2週間前から健康チェックを行います。

⑤大会の様子を撮影するなどし、報道及び今後の広報等で使う場合があります。予めご了承ください。

⑥気象警報が発表された場合の対応は、別紙のとおりとします。また、大会ホームページにも最新情報を掲載しますので、ご確認ください。

⑦県内の感染症発生状況により、大会を中止する場合があります。予めご了承ください。※なお、中止となった場合には、代替となる企画を検討します。

⑧参加した生徒全員に参加記念品を配付します。

⑨参加申込方法等、ご不明な点がある場合は、下記にお問合せください。

【お問合せ先】 株式会社和歌山放送

電話番号 073-428-1431 (月曜日～金曜日 9:30～17:30)